



# Instructions

## Q&A

最后一张游戏规则（疯狂8张的变形游戏）(2-5人)  
出完手中牌的玩家胜出！

### 游戏规则：

- 每个玩家派七张牌。
- 剩下的牌牌面朝下开始抓牌。
- 翻开第一张牌作为首张牌。
- 游戏从发牌人的左侧开始。

### 游戏开始：

- 玩家按顺序将出牌压在首张牌上（按顺指针方向开始）。
- 出牌必须是花色相同或者成顺的牌。
- 如果无法出牌，就需要抓牌。
- 两张以上成顺的牌可以一起出掉（如两张“8”可以一起出掉等）。

### Q&A练习：

- 有提问的数字牌（黑色文字）需要大声读出。
- 下一个玩家出牌前需要回答上家读出的问题。

### 行动牌：

- 玩家需要遵守行动牌上的指令（请参见背面的说明）。

### 游戏结束：

- 出剩最后一张牌时，要喊出“Last Card(s)”。
- 忘记喊“最后一张”的玩家要挨罚再抓一张牌。
- 最先出完手中牌的玩家胜出！

### 行动牌说明

- **Jump**: 如果打出跳过牌，下一个玩家就无法出牌。即，失去出牌的机会。
- **Change direction**: 按相反方向出牌。
- **Change color**: 玩家可以选择新的花色。
- **Pick up**: 下一个玩家按照“抓牌”上标明的纸牌数抓牌后，其下家可以出牌。注意：玩家可以派出手中的“抓牌”以避免自己抓牌（其下家需要抓两张“抓牌”中标明的纸牌数的总和。）

### 特殊牌

含7张特殊牌（仅限于绿色和橙色等级）

- **Splatter**: 在“抓牌”上打出“无人幸免牌”时，所有其他玩家都要按照“抓牌”指定的张数抓牌。在结束一轮时，该玩家有权决定下一轮的花色。
- **Erase**: 在“抓牌”上打出“幸免牌”时，该玩家不再需要抓牌。其下家可以出任何一张牌（也可以不计花色。）

### 教室游戏小窍门：

- 游戏时只能讲英文。如果经常不说英文，需要加一张“惩罚抓牌”！
- 不同级别的AGO Q&A可以混在一起玩，或者从一摞牌中撤出一些牌来调整难度。

用AGO纸牌可以玩更多的游戏！

欲了解更多游戏、下载材料及教程，请访问：[www.ago-](http://www.ago-)

## phonics

游戏1: 最后一张 (2-5人)

谁先把手里的牌全部打出，谁赢！

- **设置**: 每个玩家派七张牌，其他的牌牌面朝下摆成一摞。
- 从上面开始抓牌。
- 游戏从发牌人的左侧开始。
- **游戏规则**: 游戏按顺指针方向进行。
- 出牌必须是花色相同或者成顺的牌。
- 如果无法出牌，就需要抓牌。
- 两张以上成顺的牌可以一起出掉（例，2个数字8张牌）。
- 出牌时需要大声读牌。
- 遵守行动牌的指令（例：行动牌是“Pick Up Two Cards”时，抓牌者的下家需要一次抓两张牌）。
- **游戏结束**: 出剩最后一张牌时，要喊出“Last Card(s)”。
- 忘记喊“最后一张”的玩家要挨罚再抓一张牌。

AGO Phonics 由里昂·巴彻斯设计 ©2014 版权所有  
禁止非法复制 AGO是合法注册商标 中国印刷  
联系电话：[info@agocardgame.com](mailto:info@agocardgame.com)

游戏2: 石头剪子布 (2-10人)

快节奏的游戏让每个人都很尽兴！

- **设置**: 牌面朝下充分洗好牌。
- 玩家要配对成组（三人一组也可以）。
- **游戏规则**: 用石头剪子布决定抓牌者。
- 胜出的玩家抓牌后大声读牌，然后留牌。
- 如果一位玩家抓到“行动牌”，留下行动牌，再抓一张。
- 否则，再次用石头剪子布决定抓牌者。
- **计分**: 每张牌都有分数。（例：行动牌是“Pick up three 牌”，值三分）。
- 其他的牌各值一分。
- **游戏结束**: 牌全部抓完时游戏结束。
- 积分最多的一组获胜！

### 课堂学习提示：

- 当你读出含有目标语音的单词时，触摸目标语音牌（即，红色字母）便于集中注意力记住目标语音。
- 从底部慢慢移开覆盖牌的时候学生可以在看到图像之前知道所学的单词。

[www.agocardgame.com](http://www.agocardgame.com)